



Définition

La modélisation tridimensionnelle est l'étape en infographie tridimensionnelle qui consiste à créer, dans un logiciel de modélisation 3D, un objet en trois dimensions, par ajout, soustraction et modifications de ses constituants.

Elle consiste à représenter en trois dimensions ce que l'on souhaite visualiser. Elle peut être utilisée lors de la fabrication d'un objet, que ce soit pour du design, lorsque l'on cherche à avoir un rendu réaliste d'un espace, notamment dans les domaines de l'architecture, de la scénographie, du merchandising. Pour effectuer une modélisation, on utilise un ou plusieurs logiciels spécialisés. Ces logiciels permettent de concevoir des scènes ou des objets à partir de définition analytique et/ou de formes de base (cônes, sphères, cubes). Quand la modélisation 3D est réalisée, on se charge de créer un rendu, visualisation de la modélisation.

Objectifs

Maîtriser les fonctionnalités et les procédures des logiciels Rhinocéros, Draftsight, Naviswork et Autodesk Inventor. Être capable de créer, modifier et éditer un objet en 2D et 3D.

Pour qui ?

Designers, graphistes, ingénieurs, architectes, décorateurs intéressés par la création, l'animation, l'édition ou la production d'objets 3D. La maîtrise de logiciels de création graphique (Illustrator) ou DAO (AutoCAD) ainsi que des connaissances en modélisation et en dessin technique sont utiles mais non obligatoires.

Compétences acquises

Acquérir les notions de base pour créer des objets en 3D. Que ce soit dans le domaine de l'art, du design produit, de la production audiovisuelle, de la publicité ou de la conception mécanique, penser en 3D est devenu incontournable. Appréhender les logiciels Rhinoceros - Draftsight - Naviswork - Inventor

Déroulé de la formation

La formation se déroule sur 20 jours

Jour 1	Rappels
Jour 2 à 7	Le logiciel RHINOCEROS Démarrage et présentation de l'interface Les outils de création Création et modification de surfaces complexes Rendu
Jour 8 à 10	Le logiciel DRAFTSIGHT Démarrage et présentation de l'interface Les outils de création Création et modification de surfaces complexes Rendu
Jour 11 à 14	Le logiciel NAVISWORKS Démarrage et présentation de l'interface Les outils de création Création et modification de surfaces complexes Rendu
Jour 15 à 20	Le logiciel L AUTODESK INVENTOR Démarrage et présentation de l'interface Les outils de création Création et modification de surfaces complexes Rendu

Matériels - Logiciels utilisés

Ordinateurs Mac 5k et Pc, Imprimante, Serveur de données
Logiciels Rhinoceros - Draftsight - Naviswork - Inventor

