



▶ Définition

Cinema 4D est un logiciel de création d'image de synthèse en 3 dimensions (3D) sur Windows et Mac.
Les dimensions sont la longueur (X), la hauteur (Y) et la profondeur (Z). Comme il permet aussi l'animation, on rajoute une dimension, celle du temps, d'où le « 4D ».

▶ Objectifs

Maîtriser les fondamentaux du logiciel : modélisation, animation, set-up, surfacing, rendu.
Appréhender la modélisation, l'éclairage et le texturing afin de réaliser des animations 3D de qualité.
Maîtriser la modélisation procédurale. Créer des textures complexes. optimiser ses rendus.
Maîtriser Mograph afin de fabriquer du contenu ou de l'habillage vidéo.
Intégrer facilement de vrais objets 3D texturés et les animer en temps réel dans After Effects.

▶ Pour qui ?

Cette formation est destinée aux responsables créations, productions, réalisateurs, infographistes, webdesigners et à toute personne devant réaliser des animations 3D. La connaissance des logiciels graphiques 2D Photoshop et Illustrator et savoir utiliser les courbes de Bézier est un réel plus.

▶ Compétences acquises

La formation Cinema 4D vous permettra de réaliser une séquence animée en images de synthèse 3D et d'utiliser les outils de création spécifiques 3D selon une approche méthodologique profes-

▶ Déroulé de la formation

La formation se déroule sur 20 jours

Jour 1 à 2	Prise en main Organisation des menus - Manipulation des vues Manipulation des objets courants dans l'espace 3D, polygones, surfaces, lumières, caméras... Organisation de production
Jour 3 à 8	Modélisation Topologie des objets polygonaux et surface Modélisation polygonale - smoothés Modélisation en surface Les déformeurs en modélisation Utilisation du déplacement mapping Outils de déformation en modélisation Modélisation avancée
Jour 9 à 15	Animation Repère global et repère local - Hiérarchie Notion de key frame - Gestion de la cinématique Pose et édition des clés Animation : cinématique directe Création des contrôleurs - Skinning Animation de formes
Jour 16 à 20	Rendu Création de matériau Création de texture 2D - 3D Création de texture d'environnement Création de lumières Création de caméra Moteurs de rendu Initiation V-Ray for C4D

▶ Matériels - Logiciels utilisés

Ordinateurs Mac 5k et Pc, Imprimante, Serveur de données
Logiciel CINEMA 4D

