



Définition

Le contrôle de la lumière et des éclairages fait partie des techniques essentielles de la représentation et de la mise en scène d'espaces physiques et d'espaces temps racontant une histoire ou mettant en valeur une pratique artistique sur scène.

Le DMX 512 est à ce jour le protocole le plus répandu et le plus universel, utilisés partout et par tous les fabricants de matériel d'éclairage scénique. La commande se fait généralement à l'aide de pupitre, ou console DMX. L'évolution de l'électronique et sa tendance à se rapprocher de l'informatique est maintenant très présente : de plus en plus d'éclairagistes utilisent des interfaces informatiques leur permettant de gérer depuis des logiciels, via des adaptateurs (port parallèle LPT/DMX, port série/DMX et surtout, USB/DMX) des chaînes de projecteurs DMX.

Objectifs

Etre capable de maîtriser les fonctionnalités et les procédures de la norme MIDI et le protocole DMX.

Etre capable de maîtriser la plupart des logiciels de contrôle d'éclairage.

Pour qui ?

Toute personne souhaitant maîtriser le contrôle d'éclairage dans le cadre de spectacle, production, tournage, plateau et les Professionnels du spectacles (régisseur, technicien, monteurs, réalisateurs...)

Connaissance de l'outil informatique Mac ou Pc sont un plus.

Compétences acquises

Apprentissage du MIDI et du protocole DMX,
Utiliser les principaux logiciels de contrôle d'éclairage :
Visual Controler, Lumidesk D:Light, Whitecat, Dynalight Base, Quickshow...

Déroulé de la formation

La formation se déroule sur 20 jours

- | | |
|---------------|---|
| Jours 1 à 8 | Le MIDI protocole de communication
Le protocole DMX |
| Jours 9 à 10 | Visual Controler
L'Interface Utilisateur -Les Fonctionnalités |
| Jours 11 à 12 | Logiciel Lumidesk
L'Interface Utilisateur -Les Fonctionnalités |
| Jours 13 à 14 | Logiciel D:Light
L'Interface Utilisateur -Les Fonctionnalités |
| Jours 15 à 16 | Logiciel Whitecat
L'Interface Utilisateur -Les Fonctionnalités |
| Jours 17 à 18 | Logiciel Dynalight Base
L'Interface Utilisateur -Les Fonctionnalités |
| Jours 19 | Logiciel Quickshow
L'Interface Utilisateur -Les Fonctionnalités |
| Jours 20 | Autres Logiciels et utilitaires
L'Interface Utilisateur -Les Fonctionnalités |

Matériels - Logiciels utilisés

Ordinateurs Mac 5k et Pc, Imprimante, Serveur de données
Logiciels de contrôle d'éclairage. Différents type de contrôleur usb multi-canaux pour éclairage de scène et de synchronisation et de contrôle en temps réel.

