



Définition

Dreamweaver est un éditeur de site web WYSIWYG pour Microsoft Windows, et Mac OS X créé en 1997, commercialisé par Macromedia puis Adobe Systems sous licence utilisateur final.

Adobe Flash est un logiciel permettant la manipulation de graphiques vectoriels, d'images matricielles et de scripts ActionScript en vue de créer des contenus multimédia destinés à être publiés sur Internet. Flash Player est quant à elle, une application client fonctionnant sur la plupart des navigateurs web. Il permet la diffusion de flux bi-directionnels audio et vidéo. Flash est un environnement de développement intégré (IDE).

Objectifs

Créer un site Web en HTML avec les fonctions avancées de Dreamweaver : les outils d'édition, réaliser une mise en page, insérer et manipuler un élément PA, la mise en forme avec le CSS, utilisation des boîtes <div>, transférer et mettre en ligne un site WEB, Automatiser le processus de production, la bibliothèque, les modèles, appliquer des comportements et des effets, utiliser les outils SPRY, mise en page, les données XML, créer des formulaires, tester, déployer et gérer un site. Améliorer l'interactivité, enrichir et animer un site Internet avec des animations vectorielles au format Flash.

Pour qui ?

Utilisateurs finaux et futurs Webmasters, designers, infographistes et utilisateurs multimédia ou toute personne désireuse de comprendre et réaliser un projet Web.

Connaître les concepts d'Internet, l'environnement Windows ou MAC OS. L'utilisation d'un logiciel de dessin ou de retouche photographique est un plus (Photoshop ou Illustrator).

Compétences acquises

Concevoir un site Web en HTML avec les fonctions avancées de Dreamweaver. Créer des animations vectorielles avec Flash

Déroulé de la formation

La formation se déroule sur 20 jours

- Jours 1 à 10 Deamweaver
Cahier des charges - Organiser la production
Les outils de création web
Présentation de Dreamweaver
Fonctions et outils d'édition
Css pour la mise en forme
Mettre en page
Transférer son site sur internet
Les éléments pa
Comportements et javascript
Personnalisation de l'interface
Mise en page css avancée
Langage xml, html5, css3
Automatiser le processus de production
Comportements et effets
Les outils spry
Test, gestion et déploiement de site
- Jours 11 à 20 Présentation de Flash
Les techniques de base de Flash
Les symboles - La bibliothèque
L'animation
Interpolation des formes, de mouvement
Interpolation de mouvement et guide
Synchronisation des animations
Introduction au masque
Animation avancée
Outils avances pour la vidéo
Améliorer l'ergonomie et gérer l'interactivité
Autres outils avancés
Projet de site full flash

Matériels - Logiciels utilisés

Ordinateurs Mac 5k et Pc, Imprimante, Serveur de données
Logiciels de Adobe Deamweaver et Flash

